# **Language** : 명령어 🡪 결과 (Ex. 파이썬,HTML, JAVA, C…)

ㄴ> 알고리즘 (도출과정) Ex) 입력, 조건, 출력 <<

명령어를 가지고 알고리즘을 거쳐 결과를 도출

-**Language 3가지**

1.컴파일러 (번역기 / C++) 통째로 실행

\*.cpp 🡪 \*.exe 장점 : 속도빠름 / 단점 : 어려움

2.인터프리터 (해석기 / 파이썬) 라인단위 해석

\*.html 🡪 \*.html 장점 : 쉬움 / 단점 : 속도느림

3.JAVA : Hybrid 🡪 컴파일러(javac.exe) + 실행(java.exe)

ㄴ>\*.class 생성

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

# **파이썬이란?**

- 1990년 암스테르담의 귀도 반 로섬 이 개발한 인터프리터 언어.

- 큰 뱀을 뜻하며 인스타그램 등이 파이썬을 기반으로 만들어짐.

**- 파이썬의 특징 - 파이썬으로 할 수 있는 일**

1. 인간다운 언어이다. 1. 시스템 유틸리티 제작

2. 문법이 쉬워 빠르게 배울 수 있다. 2. GUI 프로그래밍

3. 간결하다. 3. 웹 프로그래밍

4. 개발 속도가 빠르다.

\* PATH 설정 : 시스템정보 – 고급 시스템 설정- 고급 –환경 변수 - Path

**-편집기**

1. 소스 : 명령어 🡪 결과

-

2.위즈위그 : 결과 🡪 코드

- 대화형 인터프리터(파이썬 쉘)

- IDLE

#변수 : 변하는 수 / 상수 : 항상 같은수

ㄴ 저장공간

- 데이터 타입

1. 숫자 : 800411 – 1010101

2. 문자 : ‘800411 – 1010101’

숫자와 문자를 고르는 기준은 “계산유무”

- Collection 타입

1. 리스트

2. 튜플

3. 딕셔너리

4. 집합